

	Name	Verein	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Runde 4	Runde 5	Runde 6	Runde 7	Runde 8	Siege	Punkte	T.Pkt	Pool Platz	Platz
Pool A															
1	Elisa Kiefer	RG Hausen-Zell	0:40	SS 6:12	0:20						1	5	6	III	5.
			2	0	3	5	4	0							
2	Selman Haouss	WKG Weitenau-Wieslet		SS 8:0	TÜ 10:0						2	9	18	I	1.
			1	5	4	4									
3	Emir Avsav	RG Hausen-Zell	0:54	2:20							0	0	13		8.
			4	0	1	0									
4	Lorina Sadriaj	Esperance Moosch WKG	SS 10:1	0:50	SS 4:0						2	10	14	II	4.
			3	5	2	0	1	5							
Pool B															
1	Fiete Uihlein	RG Hausen-Zell	0:20	1:37							0	1	2		7.
			2	0	3	1									
2	Jannik Brendle	WKG Weitenau-Wieslet	SS 4:0	SS 6:4	SS 4:0						3	15	14	I	2.
			1	5	4	5	3	5							
3	Kathi Frank	RG Hausen-Zell	1:20	TÜ 12:2	0:15						1	4	12	III	6.
			4	0	1	4	2	0							
4	Felix Schlenk	TuS Adelhausen	TÜ 10:0	0:45							1	4	14	II	3.
			3	4	2	0									

Paarungen Pool A Runde III
1-4 Elisa Kiefer - Lorina Sadriaj

Paarungen Pool B Runde III
2-3 Jannik Brendle - Kathi Frank

Pool-Finale									
Pool A							S	P	T
1	0:40	III		0:20		4	0	0	0
	2	0		4	0				
2	SS 8:0	TÜ 10:0				1	2	9	18
	1	5	4	4					
4	II		0:50		SS 4:0		1	5	4
		2	0	1	5				

Pool B							S	P	T
2	I		SS 6:4		SS 4:0		2	10	10
		4	5	3	5				
3	1:20	III		0:15		2	0	0	0
	4	0		2	0				
4	TÜ 10:0		0:45		II		1	4	14
	3	4	2	0					

Druckzeitpunkt

14.03.26 22:57

Turnier

© 1994-20

Finale		Name	Verein	Wertung	Platz
Kampf um Platz 5+6	Pool A 1	Elisa Kiefer	RG Hausen-Zell	PS 15:13	5.
	Pool B 3	Kathi Frank	RG Hausen-Zell	04:00	6.
Kampf um Platz 3+4	Pool A 4	Lorina Sadriaj	Esperance Moosch WKG	00:56	4.
	Pool B 4	Felix Schlenk	TuS Adelhausen	SS 2:12	3.
Kampf um Platz 1+2	Pool A 2	Selman Haouss	WKG Weitenau-Wieslet	SS 2:0	1.
	Pool B 2	Jannik Brendle	WKG Weitenau-Wieslet	00:30	2.

Druckzeitpunkt

14.03.26 22:57

Turnierverwaltung Ringen 5.0 Lizenz für Südbadischer Ringerverband Bezirk III / Gerbode Aribert

© 1994-2024 by NOVA Software GmbH, Vertrieb durch Klaus Armbruster, Bärenbach 16, D-77796 Mühlentbach

Tel.: +49 (0) 7832/969460, E-Mail: Klaus.Armbruster@ringersoftware.de

Seite:

1 / 1