

	Name	Verein	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Runde 4	Runde 5	Runde 6	Runde 7	Runde 8	Siege	Punkte	T.Pkt.	Pool Platz	Platz
Pool A															
1	Luca Coppola	ASV Neumarkt/Opf.	3:56	3:12	3:14						0	2	4		7.
2	Julian Bräuer	TSV Aichach	2 1 3 0 4 1								2	8	27	II	3.
3	Felix Kirchhoff	SC Isaria Unterföhring	TÜ 11:1	TÜ 16:3	1:17						3	13	22	I	1.
4	Marc Kling	SC Nürnberg 04	TÜ 10:0	TÜ 10:0	SS 2:0						1	5	19	III	5.
Pool B															
1	Abdul-Basir Ibrahim	SC Isaria Unterföhring	0:47	4:21	TÜ 16:3										
2	Emre Korkmaz	SpVgg Freising	3 0 2 1 1 4												
3	Khamzat Makhaev	SV Johannis Nürnberg	TÜ 11:0	TÜ 10:0	Fr						2	8	21	I	2.
2	Emre Korkmaz	SpVgg Freising	1:19		TÜ 10:0						1	4	10	II	4.
3	Khamzat Makhaev	SV Johannis Nürnberg	Fr	0:40	1:41						0	0	0	III	6.

Paarungen Pool A Runde III

1-4 Luca Coppola - Marc Kling

2-3 Julian Bräuer - Felix Kirchhoff

Paarungen Pool B Runde III

2-3 Emre Korkmaz - Khamzat Makhaev

1-Fr Abdul-Basir Ibrahim (Freilos)

Pool-Finale									
Pool A								S	P T
2	II	TÜ 16:3	1:17					1	4 16
3	TÜ 10:0	4 4	3 0	1	4	16			
4	0:47	4:21	III	0	1	3			
3	4 4	I	SS 2:0	2	9	12			
4	3 0	2 1	III	0	1	3			
Pool B								S	P T
1	TÜ 11:0	TÜ 10:0	I	2	8	21			
2	1:19		TÜ 10:0	1	4	10			
3	III	0:40	1:41	0	0	0			
1	2 4	3 4	I	2	8	21			
2	1 0	II	3 4	1	4	10			
3	III	1 0	2 0	0	0	0			

Druckzeitpunkt
08.02.26 16:56

Halbfinale	I. Pool A		II. Pool B		TÜ 10:0		
	Felix Kirchhoff		Emre Korkmaz		4 0	01:54	
	II. Pool A		I. Pool B		TÜ 0:10		
	Julian Bräuer		Abdul-Basir Ibrahim		0 4	02:21	
Finale		Name		Verein		Wertung	Platz
Kampf um Platz 3+4	Pool A 2	Emre Korkmaz		SpVgg Freising		01:35 0	4.
	Pool B 2	Julian Bräuer		TSV Aichach		SS 2:6 5	3.
Kampf um Platz 1+2	Pool A 3	Felix Kirchhoff		SC Isaria Unterföhring		PS 8:2 3	1.
	Pool B 1	Abdul-Basir Ibrahim		SC Isaria Unterföhring		06:00 1	2.
Turnierverwaltung Ringen 5.0 Lizenz für RCA Bayreuth / Badewitz Alexander by NOVA Software GmbH, Vertrieb durch Klaus Armbruster, Bärenbach 16, D-77796 Mühlenbach Tel.: +49 (0) 7832/969460. E-Mail: Klaus.Armbruster@ringersoftware.de						Seite: 1 / 1	