

	Name	Verein	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Runde 4	Runde 5	Runde 6	Runde 7	Runde 8	Siege	Punkte	T.Pkt	Pool Platz	Platz
Pool A															
1	Artur Ordanski	Artland Sports	0:46 2 0 5 1	3:37 5 1							0	111			8.
2	Yassin Seyed Rogani	RV Hannover e.V.	SS 6:0 1 5 3 0 4 0	1:52 3 0 4 0	3:27 4 0						1	514			7.
3	Yusup Askhabov	TSV Cluvenhagen	4:00 4 1 2 5 5 4	SS 4:4 2 5 5 4	TÜ 11:0 5 4						2	1017	II		3.
4	Lionel Schulz	AC Ziegelhausen	PS 9:2 3 3 Fr		SS 10:4 2 5 5 5	SS 4:0 5 5					3	1323	I		2.
5	Antonius Hendriksen	De Halter Utrecht		TÜ 21:11 Fr	3:10 1 4 3 0 4 0	0:28 4 0					1	421	III		6.
Pool B															
1	Gevorg Galstyan	SC Roland Hamburg	SS 10:1 2 5 3 0 4 0	1:33 3 0 4 0	1:25 4 0						1	510	III		5.
2	Yahya Halwani	RV Hannover e.V.	2:52 1 0 4 0	0:38 4 0							0	01			9.
3	Hlib Polishchuk	SV Concordia Wilhelmshaven	4:00 4 1 1 5	SS 8:0 1 5							1	616	II		4.
4	Nichita Tulus	Artland Sports	PS 13:8 3 3 2 5 1 4	SS 4:0 2 5 1 4	TÜ 10:0 1 4						3	1227	I		1.

Paarungen Pool A Runde IV
4-5 Lionel Schulz - Antonius Hendriksen

Paarungen Pool B Runde IV

Pool-Finale									
Pool A							S	P	T
3	4:00 4 1 5 4	TÜ 11:0 5 1	II	1	5	13			
4	PS 9:2 3 3	SS 4:0 5 5	I	2	8	13			
5	3:10 3 0 4 0	0:28 4 0	III	0	0	0			
Pool B							S	P	T
1	1:33 3 0 4 0	1:25 4 0	III	0	0	0			
3	4:00 4 1 1 5	SS 8:0 1 5	II	1	6	16			
4	PS 13:8 3 3	TÜ 10:0 1 4	I	2	7	23			
Druckzeitpunkt							24.05.25 16:39		

Finale		Name	Verein	Wertung	Platz
Kampf um Platz 5+6	Pool A 5	Antonius Hendriksen	De Halter Utrecht	00:40 0	6.
	Pool B 1	Gevorg Galstyan	SC Roland Hamburg	SS 0:4 5	5.
Kampf um Platz 3+4	Pool A 3	Yusup Askhabov	TSV Cluvenhagen	TÜ 14:4 4	3.
	Pool B 3	Hlib Polishchuk	SV Concordia Wilhelmshaven	02:48 1	4.
Kampf um Platz 1+2	Pool A 4	Lionel Schulz	AC Ziegelhausen	03:41 1	2.
	Pool B 4	Nichita Tulus	Artland Sports	TÜ 2:12 4	1.
Turnierverwaltung Ringen 5.0 Lizenz für TSV Achim / Sokoll René				Seite:	
by NOVA Software GmbH, Vertrieb durch Klaus Armbruster, Bärenbach 16, D-77796 Mühlenbach				1 / 1	
Tel.: +49 (0) 7832/969460. E-Mail: Klaus.Armbruster@ringersoftware.de					